<https://refactoring.guru/ru/design-patterns/singleton>

<https://csharpindepth.com/Articles/Singleton>

**Одиночка** — это порождающий паттерн проектирования, который гарантирует, что у класса есть только один экземпляр, и предоставляет к нему глобальную точку доступа.

**Гарантирует наличие единственного экземпляра класса**.

**Предоставляет глобальную точку доступа**.

